Dokumentacja techniczna

Spis treści

[Chat 1](#_Toc61104476)

[database 2](#_Toc61104477)

[DatabaseConnection 2](#_Toc61104478)

[files 2](#_Toc61104479)

[index.php 2](#_Toc61104480)

[update 2](#_Toc61104481)

[upload 2](#_Toc61104482)

[delete 3](#_Toc61104483)

[uploads 3](#_Toc61104484)

[frontendinz -> src 3](#_Toc61104485)

[components 3](#_Toc61104486)

[context 3](#_Toc61104487)

[css 3](#_Toc61104488)

[img - miejsce przechowywania obrazów 3](#_Toc61104489)

[login\_system 3](#_Toc61104490)

[proxy 3](#_Toc61104491)

[rooms 3](#_Toc61104492)

[SERVER 3](#_Toc61104493)

[Application 3](#_Toc61104494)

[Domain 4](#_Toc61104495)

[Entities 4](#_Toc61104496)

[Infrastructure 4](#_Toc61104497)

[ValueObjects 4](#_Toc61104498)

[Main 4](#_Toc61104499)

[WEBRTC 4](#_Toc61104500)

[audio-admin 4](#_Toc61104501)

[audio-user 4](#_Toc61104502)

Chat - moduł chatu stworzony w jquery zapisuje chat do pliku txt (deprecated)

## database

### DatabaseConnection

connect - połączenie z bazą danych

get\_name - zwraca nazwę

insertData - dodanie pojedyńczego wiersza do dowolnej tabeli w bazie danych

getRow - zwraca wiersz o id = $id

getRowByToken - zwraca wiersz gdy token = $token

closeConnection - zamyka połączenie z bazą danych

getLastId - zwraca id ostatniego wiersza, który został wstawiony lub zaktualizowany

insertUser - dodaje użytkownika do bazy danych w tabeli usertable

getUserByToken - zwraca wszytkie dane o użytkowniku gdy token = $token

getUserByLogin - zwraca wszytkie dane o użytkowniku gdy login = $login

updateUserToken - zmienia wartość kolumny token dla użytkownika o danym loginie

getRooms - zwraca dane o pokojach i ich właścicielach

createRooms - tworzenie nowego pokoju

selectRoom - zwraca true lub false gdy o zadanym id gdy token sesyjny użytkownika = token właściciela

getRoom - zwraca dane o pokoju o zadanym id

deleteRoom - usuwa pokój z bazy danych

renameRoom - zmienia nazwę wybranego pokoju

createFile - tworzy informacje o pliku w bazie danych

removeFile - usuwa informacje o pliku z bazy danych

getFile - zwraca informacje o wybranym pliku

getFileByOwner - zwraca informaje o wszytkich plikach użytkownika

isOwner - true jeśli zalogowany użytkownik jest właścicielem pliku

## files

index.php - zwraca wszystkie pliki użytkownika

### update

index - aktualizacja pliku/plików na server do folderu uploads

### upload

index - ładowanie pliku/plików na server do folderu uploads

### delete

index - usuwanie pliku z servera

uploads - miejsce przechowywania plików wrzuconych na server

PdfToHtml - konwertuje pdf i prezentacje multimedialne do html

## frontendinz -> src

### components

faq - zakładka faq (najczęściej zadawane pytania)

gui - dolne menu

lobby - miejsce wyboru pokoju

login - ekran logowania

mainpage - strona główna

other - ekran ładowania i powiadomienie o plikach cookie

room - strona pokoju

### context

AContext.js - domyślny kontekst reacta

### css

App.css

### img - miejsce przechowywania obrazów

### login\_system

ldap - pobieranie danych z systemu ldap

login - zapis do bazy danych i przekazywanie do frontendu

### proxy

index - przyjmuje jako paramter get "q" url i tworzy proxy

config - konfiguracja proxy

## rooms

index - pośredniczy między frontendem, a DatabaseConnection. Wykonuje polecenia frontendu

## SERVER

### Application

\*Service - zarządzanie obiektami z domeny i korzystanie z zasobów zewnętrznych

### Domain

Client - fasada funkcji bazodanowych dla frontendu

Message - przygotowanie wiadomości do przesłania przez server

Room - fasada funkcji bazodanowych dla frontendu

### Entities

RoomEntity - struktura danych pokój

ClientEntity - struktura danych użytkownik

ChatHistoryEntity - struktura danych historia chatu

UrlHistoryEntity - struktura danych historia stron www

### Infrastructure

WebSocket - implementacja servera rozgłaszającego dane za pomocą socketów

Database - nawiązanie połaczenia z bazą danych

ConsoleLogger - wyświetlanie komunitatów servera w konsoli

FileLogger - zapis komunitatów z konsoli do pliku

### ValueObjects

MessageVO - struktura danych dla wiadomości

RoomVO - struktura danych dla eventów wysłanych do przeglądarki. (scroll)

Main - klasa uruchomieniowa servera

## WEBRTC

audio-admin - pozwala na strumieniowanie swojego głosu do innych użytkowników. Parametr id musi być taki sam jak u odbiorców

audio-user - pozwala na obieranie swojego głosu od użytkowników. Parametr id musi być taki sam jak u nadającego